السداسي:الأول

وحدة التعليم : استكشافية

المادة : أساسيات البرمجة بالبايثون 1

الرصيد: 1

المعامل:1

نمط التعليم: حضوري

أهداف التعليم

تمكين الطالب من استيعاب المفاهيم الأساسية للبرمجة وتطبيقها باستخدام لغةPython ، وذلك من خلال تنمية مهارات حل المشكلات وتصميم الخوارزميات، وفهم هياكل البيانات الأساسية، والتحكم في سير تنفيذ البرنامج، إضافة إلى الانتقال من البرمجة الإجرائية إلى البرمجة كائنية التوجه، بما يؤهله لتطوير تطبيقات بسيطة وتحليل البيانات في البيئات الأكاديمية والعملية.

•تقديم أساسيات البرمجة بلغة.Python

•تنمية مهارات حل المشكلات باستخدام البرمجة.

•التعرف على تصميم الخوارزميات وتنفيذها.

المعارف المسبقة المطلوبة

- مبادئ أولية في التعامل مع جهز الحاسوب وتشغيله
- مبادئ أولية في الرياضيات والإحصاء الوصفي.

محتوى المادة:

1. مدخل إلى البرمجة بلغةPython
2. إنشاء أول برنامج بسيط باستخدامPython
3. المتغيرات والعمليات الحسابية الأساسية
4. النصوص(Strings)
5. .القوائم (Lists) والصفوف(Tuples)
6. القواميس (Dictionaries) والمجموعات(Sets)
7. البرمجة الموجهة بالأوامر وتطبيقاتها
8. التعامل مع الملفات

طريقة التقييم: تقيم مستمر + إمتحان نهائي ويقاس معدل المادة محاضرة: **60%**، أعمال تطبيقية **40%** :